

Tävla på lika villkor

Utbildning till tävlingsfunktionär

Reviderad november 2022

SVENSK
SIMIDROTT

Ordningsfrågor vid digital utbildning

- Uppkoppling
- Mikrofon
- Kamera
- Ställa frågor

Välkomna!

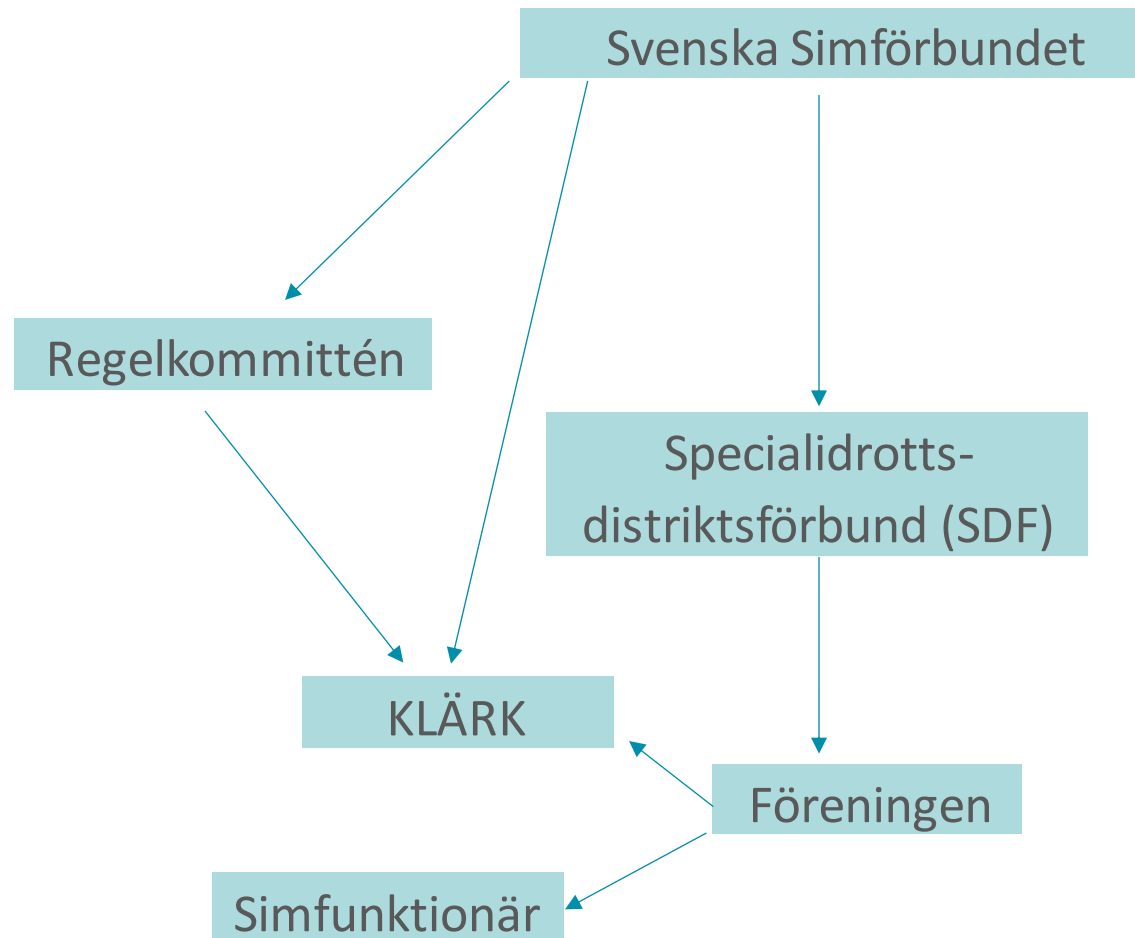
Utbildningen ska förmedla kunskap om

- Vad det innebär att vara tävlingsfunktionär
- Tävlingsbestämmelserna
- Vad som förväntas av dig och ditt uppträdande under en simtävling
- Att erfarenhet är grundläggande för fortsatt utbildning och utveckling som tävlingsfunktionär

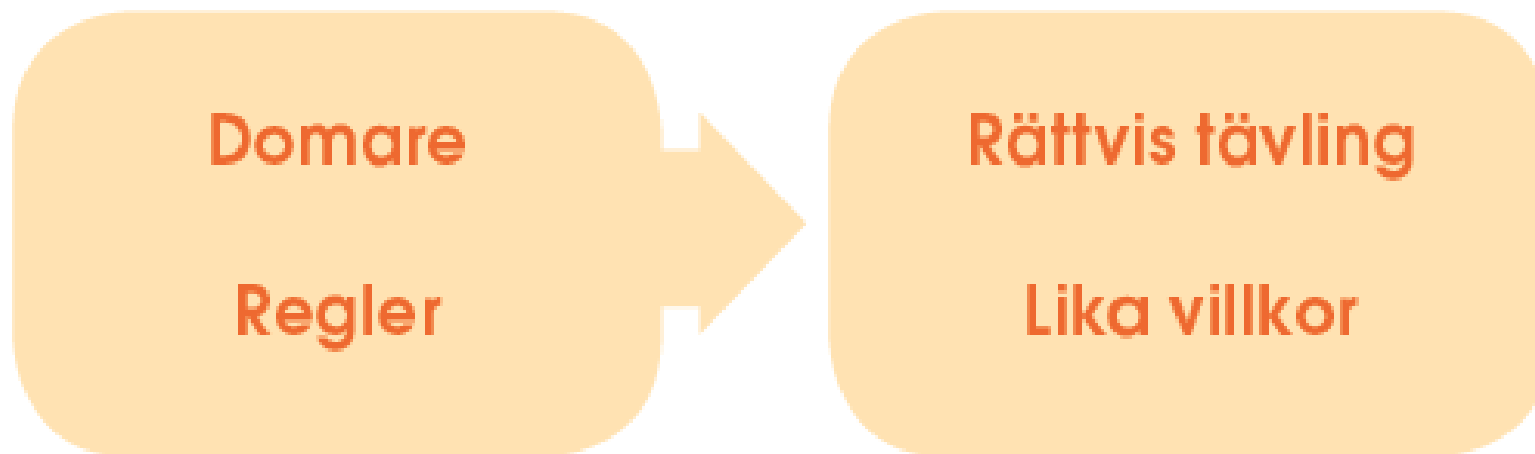
Utbildningens upplägg

- Teoretisk utbildning
- Två praktikpass
- Funktionärskort
- Boken

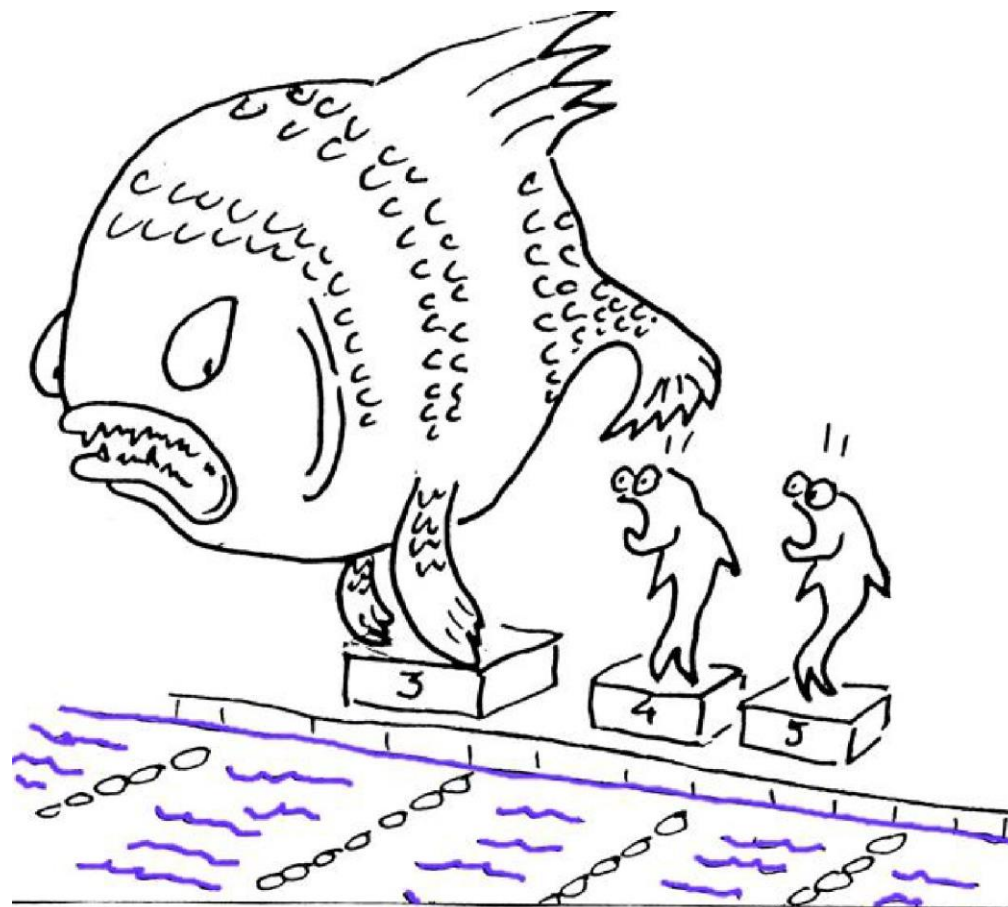
Svensk Simidrotts organisation



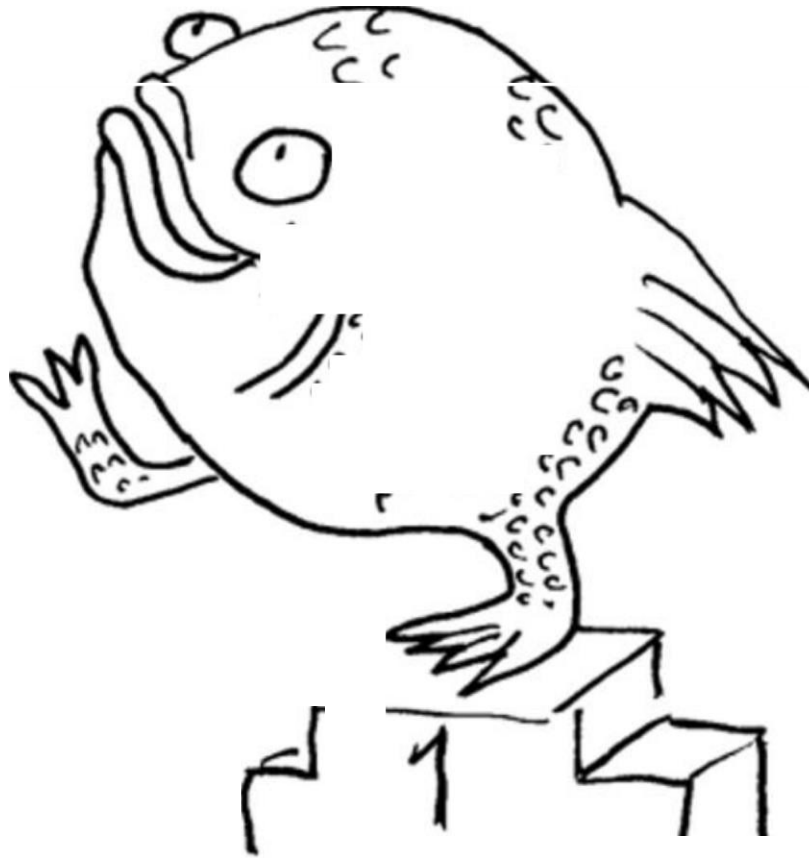
Varför behövs domare och funktionärer?



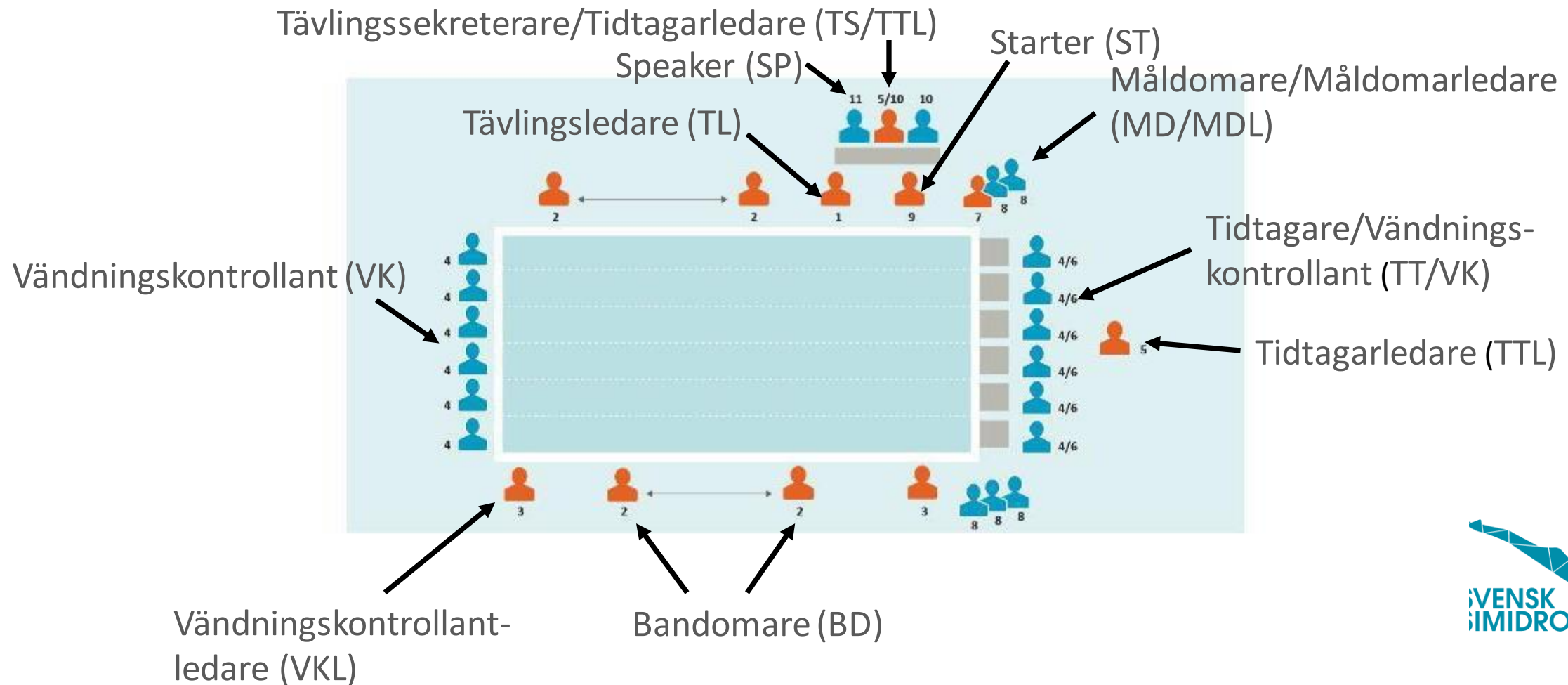
Samma regler



Våga se felen



Domare och funktionärer



Regelbrott



Osäker iakttagelse – alltid till simmarens fördel!

Tävlingsfunktionärens tre uppgifter

Vändningskontrollant

Utsim, vändning
och målgång

Måldomare

Ordning i mål Tidtagning

Tidtagare



**Iaktta
Rapportera**

Simsätten



Frisim

Start

- Från pallen
- Högst 15 m under vattenytan (huvudet)

Simning

- Fritt simsätt
- Bryta vattenytan
- Frisimssträckan i medley är annat simsätt än bröst-, rygg- eller fjärilsim

Frisim

Vändning

- Beröra väggen
- Högst 15 m under vattenytan (huvudet)

Målgång

- Beröra väggen

Film Frisim



Ryggsim

Start

- I vattnet, ansiktet mot startväggen
- Händerna om starthandtagen
- Högst 15 m under vattenytan (huvudet)

Simning

- Ryggläge, kroppen upp till 90°
- Bryta vattenytan

Ryggsim

Vändning

- Rygg- eller bröstläge
- Ett kontinuerligt en- eller tvåarmstag ihop med volt
- Ej simning i bröstläge
- Beröra väggen
- Ryggläge när simmaren lämnar väggen
- Högst 15 m under vattenytan (huvudet)

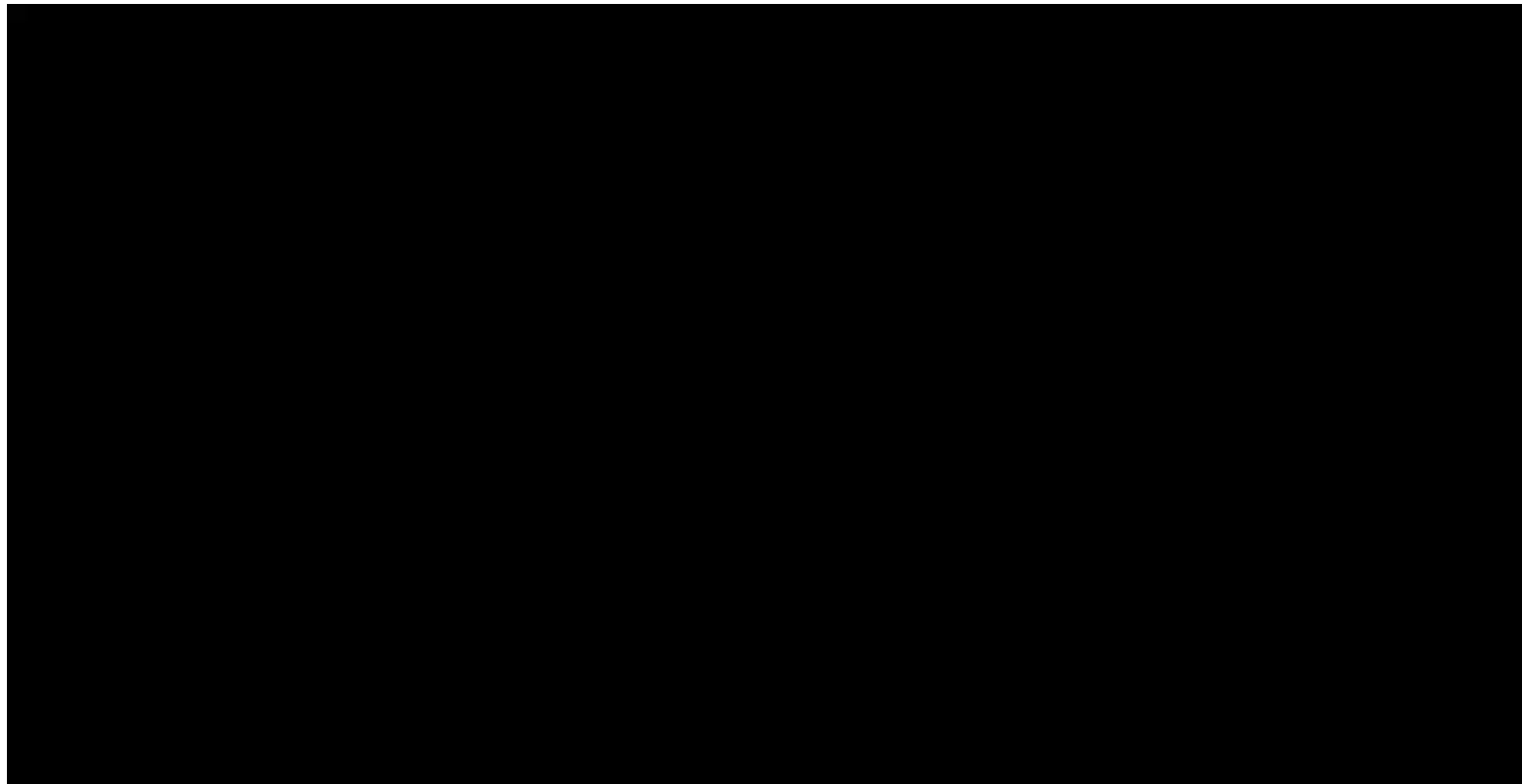
Målgång

- Ryggläge
- Beröra väggen

Ryggsimsplattform



Film Ryggsim



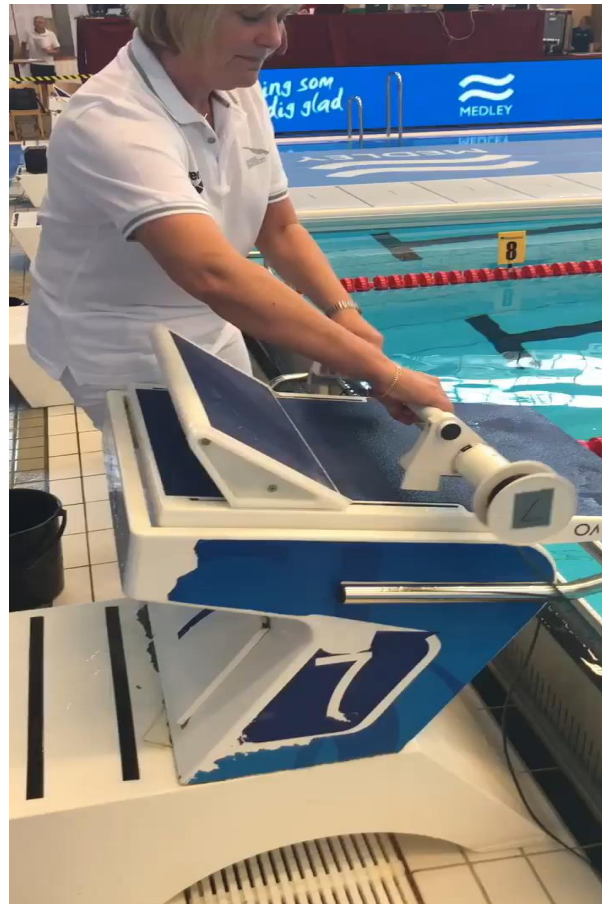
Hantering av ryggsimsplattform



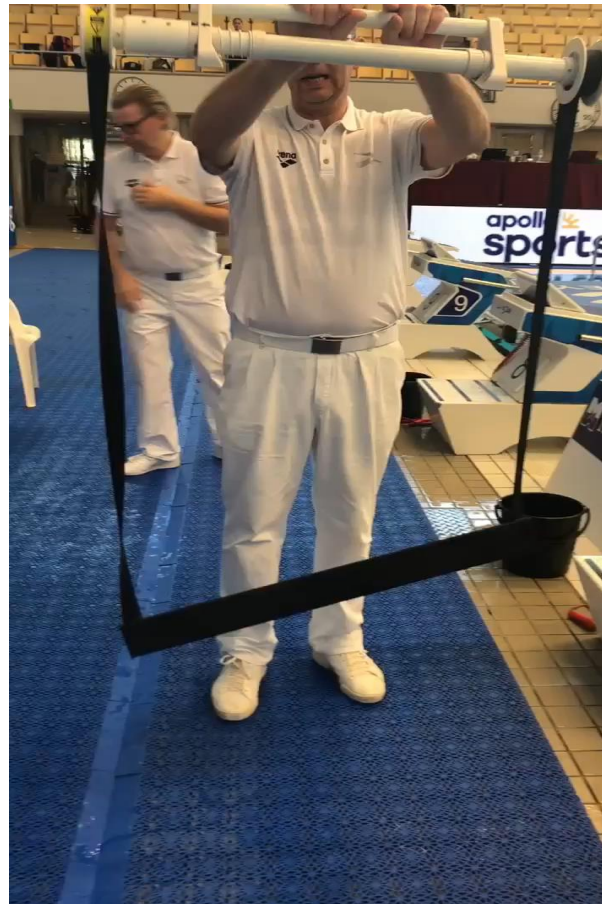
Hantering av ryggsimsplattform



Hantering av ryggsimsplattform



Hantering av ryggsimsplattform



Bröstsimm

Start

- Från pallen, bröstläge
- Ett armtag bakom höftlinjen då simmaren får vara under vattenytan
- En nedåtgående fjärilskick tillåten före första bröstbentaget
- Huvudet ska bryta vattenytan innan händerna vänds inåt i andra armtaget

Bröstsims

Simning

- Bröstläge
- Arm- och benrörelser samtidigt
- Händerna framåt i, under eller över vattenytan
- Händerna tillbaka i eller under vattenytan
- Armbågarna under vattenytan

Bröstsims

Simning forts

- Fötterna vrids utåt, ej alternerande rörelser eller nedåtgående fjärilskickar
- Huvudet ska bryta vattenytan varje simtag
- Varje simtag ska bestå av ett armtag och ett bentag i den ordningen

Bröstsimm

Vändning

- Armbågarna får vara över vattenytan sista armtaget före vändning
- Samtidig handisättning, åtskilda händer i, över eller under vattenytan
- Vändning får ske med ett armtag som inte följs av ett bentag (ej komplett simtag)

Bröstsimm

Vändning forts

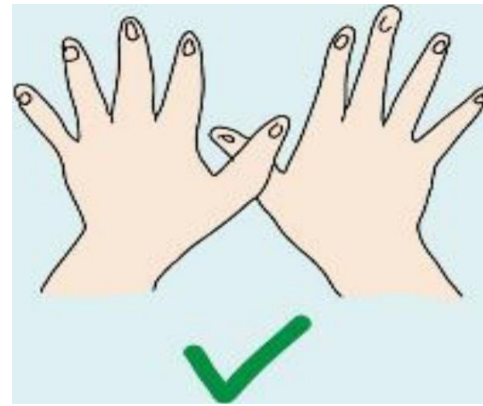
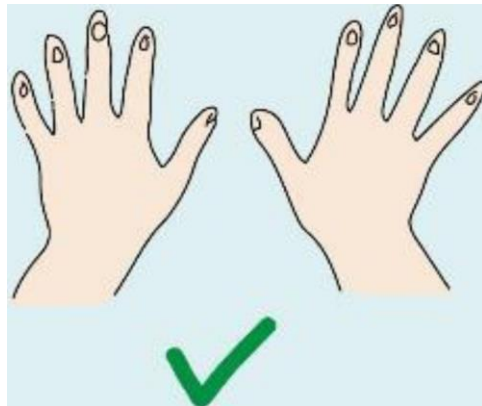
- Bröstläge när simmaren lämnar väggen
- Ett armtag bakom höftlinjen då simmaren får vara under vattenytan
- En nedåtgående fjärilskick tillåten före första bröstbentaget
- Huvudet ska bryta vattenytan innan händerna vrids inåt i andra armtaget

Bröstsims

Målgång

- Armbågarna får vara över vattenytan sista armtaget före målgång
- Samtidig handisättning, åtskilda händer i, över eller under vattenytan
- Målgång får ske med ett armtag som inte följs av ett bentag (ej komplett simtag)

Åtskilda händer i bröst- och fjärilsim



Film Bröstsöm



Fjärilsim

Start

- Från pallen, bröstläge
- En eller flera fjärilskickar och ett armtag för att nå vattenytan
- Högst 15 m under vattenytan (huvudet)

Simning

- Bröstläge, vara i ytläge
- Armrörelser framåt samtidigt över vattenytan
- Armrörelser bakåt samtidigt
- Fjärilskickar samtidigt och i oförändrat inbördes läge

Fjärilsim

Vändning

- Samtidig handisättning, åtskilda händer i, över eller under vattenytan
- Bröstläge när simmaren lämnar väggen
- En eller flera fjärilskickar och ett armtag för att nå vattenytan
- Högst 15 m under vattenytan (huvudet)

Målgång

- Samtidig handisättning, åtskilda händer i, över eller under vattenytan

Film Fjärilsim



Medley – individuell och lag

Start

- Enligt respektive simsätt

Simning

- Enligt respektive simsätt
- Frisim är varje annan stil än ryggsim, bröstsim eller fjärilsim

Medley – individuell och lag

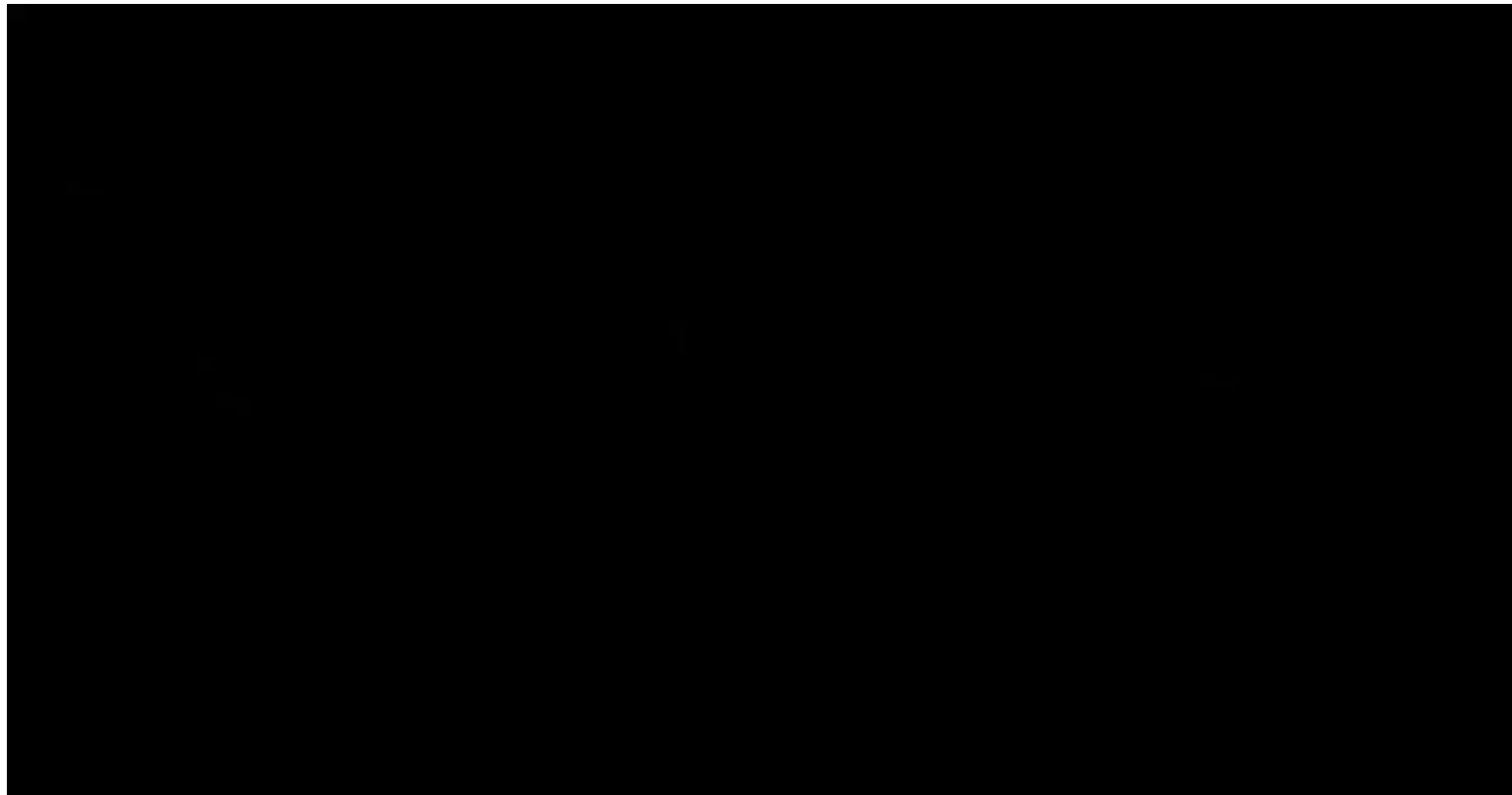
Vändning

- Enligt respektive simsätt
- Frisimsvändning, bröstläge innan benspark. Även tillåtet efter byte från bröst till frisim.
- Växling till nytt simsätt enligt regler för målgång för avslutat simsätt

Målgång

- Beröra väggen

Film Individuell medley



Lagsimning

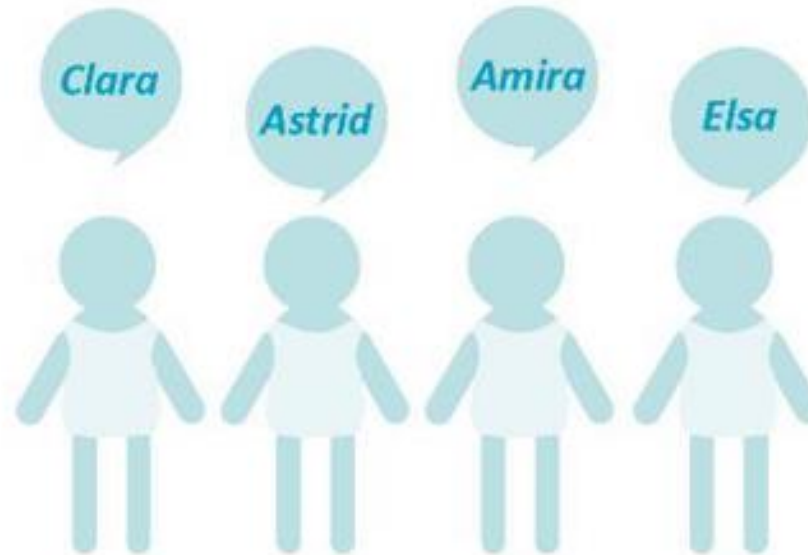
- Nästa simmares fötter får inte lämna pallen förrän föregående simmare gått i mål
- Rörelse på pallen i samband med växling tillåten
- Simmare som lämnar bassängen får inte hindra andra simmare
- Simmare, annan än den som fullföljer sin sträcka, får inte gå i vattnet innan alla deltagande lag gått i mål

Lagsimning forts

- Mixad lagsimning tillåten, två herrar och två damer (ordning valfri)
- Startordning i lagsimning kontrolleras innan start
- Rekord på startsträckan i lagsimning, dock ej i mixade lag
 - Dock OK i grenar med åldersgräns 12 år och yngre

Kontroll av simmare innan start

BANA 3
1. Elsa
2. Amira
3. Astrid
4. Clara



Film Lagsimning



Loppet

- Ej damer och herrar i samma individuella lopp
 - Dock OK i grenar med åldersgräns 12 år och yngre
- Start, simning och målgång på samma bana
 - Möjligt med 2 per bana på 400, 800 och 1500 frisim
- Vändning mot väggen
- Frisim – stå, men inte gå, på botten eller dra sig fram i linan

Loppet forts

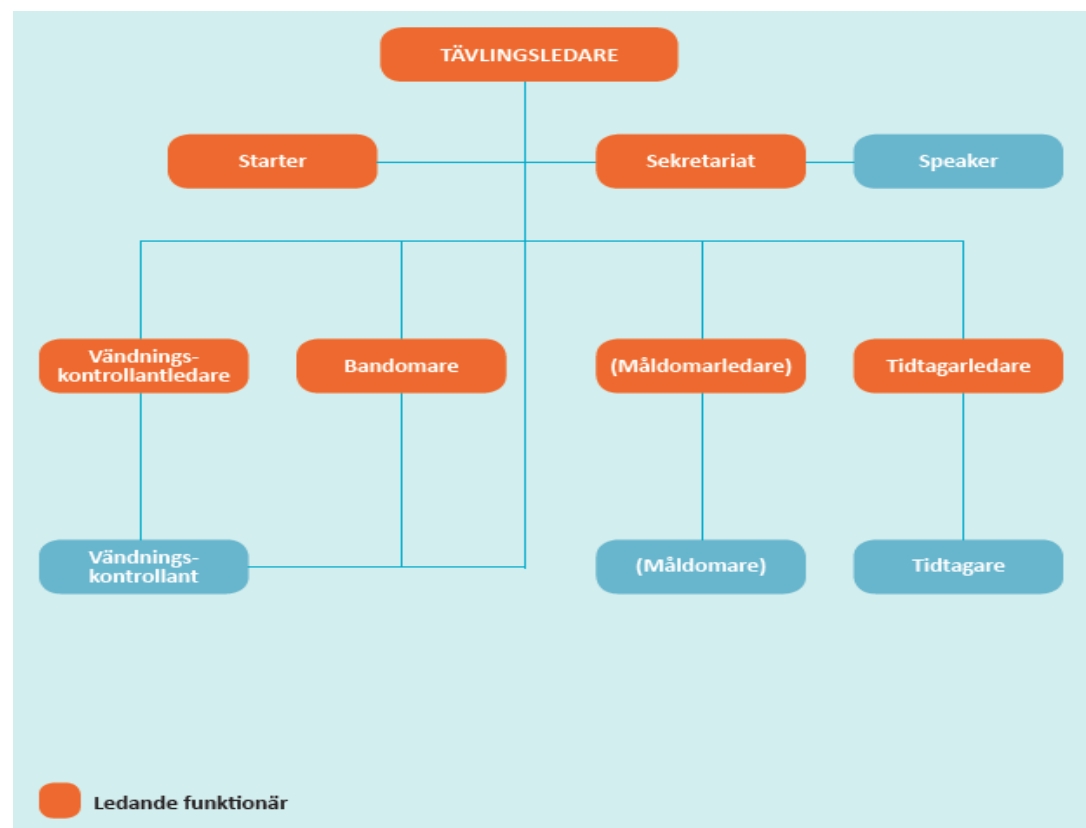
- Ej hindra annan simmare
- Inga hjälpmedel (simglasögon, näsklämma OK)
- Teknisk utrustning för insamling av data tillåten.
Ingen farthållningshjälp (pacing)

Längdräkningskyltar, 800 och 1500 frisim

- Kortbana: 31 alt. 59
- Långbana: 15 alt.29



Tävlingsorganisation



Tävlingsfunktionärens tre uppgifter

Vändningskontrollant

Utsim, simning före,
under och efter
vändning, målgång

Startordning och
växlingar i lagsim

Skyltar vid 800 och
1500 frisim

Signal vid 800 och
1500 frisim

Måldomare

Ordning i mål

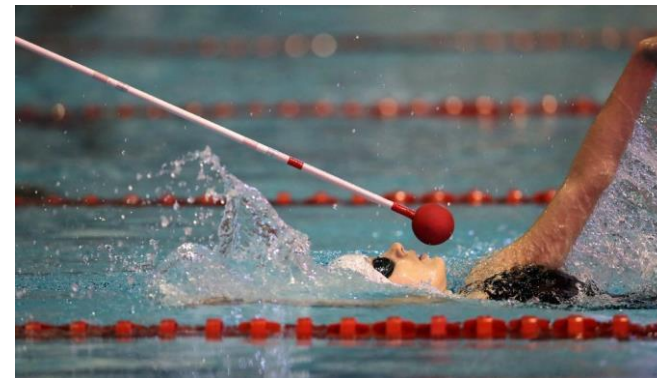
Tidtagare

Tidtagning

Iaktta
Rapportera

Parasimning kapitel 10

- Är tillägg till simreglerna i kapitel 4
- Innehåller indelning i de olika paraklasserna, simtekniska undantag beroende på simmarens klassificering samt rekordbestämmelser



Parasimning

- Klassificeringssystem
 - Fysiska funktionsnedsättningar, 1-10
 - Synnedsättningar, 11-13
 - Intellectuella funktionsnedsättningar, 14
- Ingen skillnad i tävlingsfunktionärernas arbete
 - Tumregel: den kroppsdel som saknas eller är obrukbar gör alltid rätt
- Start från pall är valfritt, ryggsimsstart sker alltid från vattnet

Tävlingsdräkter

Generella bestämmelser

- Textilt material, ej genomskinligt
- En dräkt i en eller två delar
- Ej vara opassande eller väcka anstöt
- Ej blixtlås, knäppning eller andra fastsättningsanordningar
- För rekord krävs FINA-godkänd dräkt

Herrar Ej över navel
Ej över eller nedanför knäna

Damer Ej täcka nacke eller axlar
Ej över eller nedanför knäna



Seedning

Mästerskap

Snabbaste anmälningstiderna fördelas på 3 eller 2 heat

Direktfinal

Snabbaste anmälningstiderna i sista heatet

Seedning per heat

Anmälningstider	6	6
1.00,15	5	4
1.00,73	4	2
1.01,12	3	1
1.01,34	2	3
1.02,03	1	5
1.03,47		

Starten

1

Tävlingsledaren
blåser en serie
korta signaler



När alla simmare tagit av
sig överdragskläderna
ska TL av ge en serie korta
visselsignaler

2

Tävlingsledaren
blåser en lång
signal



Gå upp på pallarna,
alt Hoppa i vattnet

3

Tävlingsledaren
blåser ytterligare
en lång signal



Vid ryggsim: Inta startposition
vid bassängväggen

Felaktig start

UPPTÄCKT *FÖRE* STARTSIGNALEN

- diskvalifikation
- återkalla övriga
- börja om

UPPTÄCKT *EFTER* STARTSIGNALEN

- heatet simmas
- diskvalifikation efteråt

Manuell tidtagning

- Startas av tidtagare
- Stoppas av tidtagare
- Fordrar måldomare och måldomarledare



Halvautomatisk tidtagning

- Startas av starter
- Stoppas av tidtagare
- Fordrar måldomare och måldomarledare

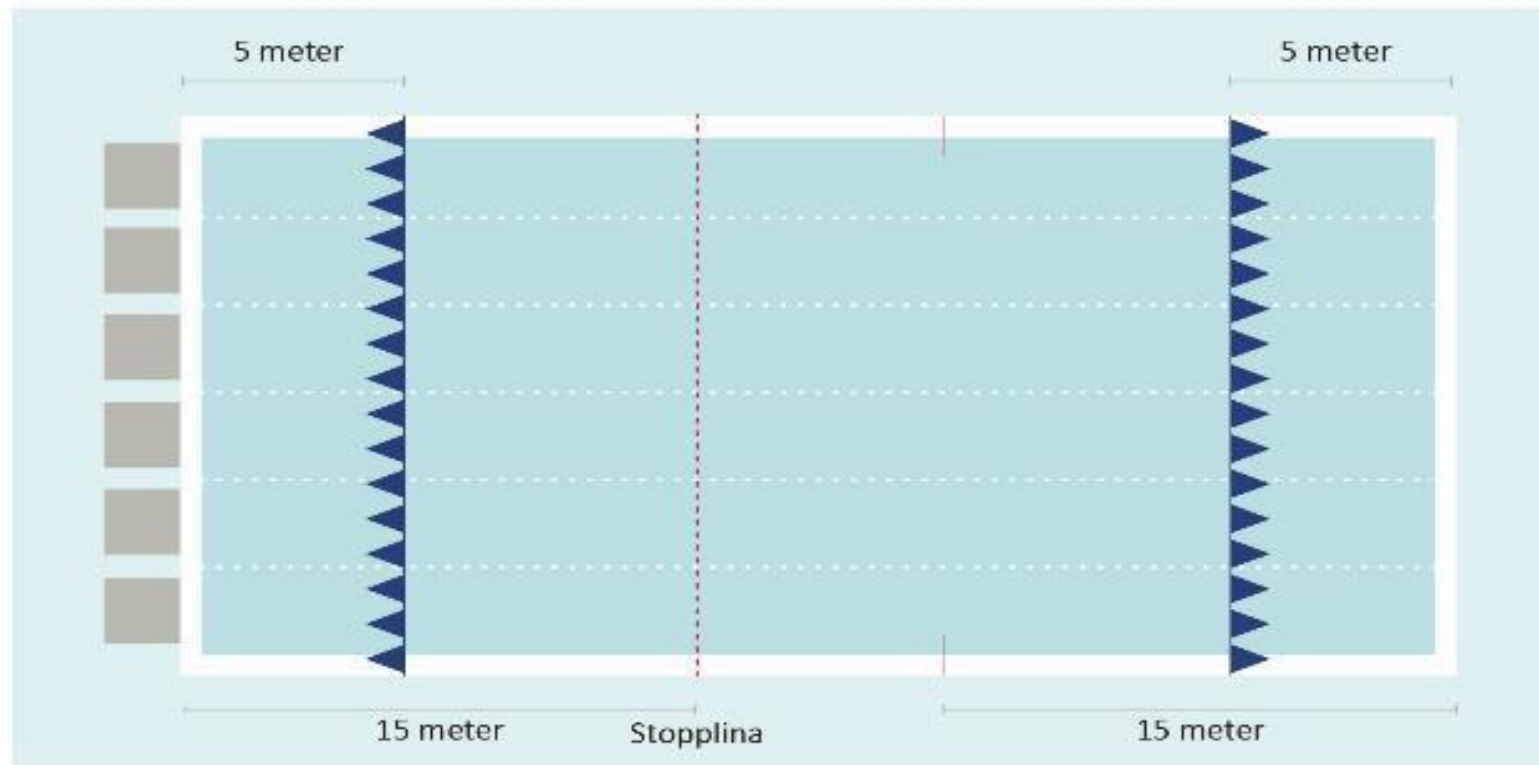


Automatisk tidtagning

- Startas av starter
- Stoppas av simmaren
- Fordrar inte måldomarorganisation



Linor och markeringar



Protest

Det går att behandla en protest mot t.ex.

- Tillämpning av regelverket
- Funktionärs uppträdande
- Brister i utrustning eller på anläggning

Det går inte att behandla en protest mot

- Domslut grundat på en funktionärs bedömning av vad som skett (Regel 229)

- Protest ska avges skriftligt inom 30 minuter efter avslutad gren
- Protestavgift ska betalas samtidigt med protesten
- Protest ska besvaras snarast möjligt (TL ansvar)

Bra funktionär

SSF:s Stadgar och
Tävlingsbestämmelser



Regler

Praktik



Erfarenhet

Personlighet



Omdöme

Vad händer nu?

Två praktikpass vid sanktionerad tävling

Inför praktikpassen, testa gärna

- Knapparna till tidtagningen
- Ryggsimsplattformen
- Längdräkningsskyltarna till långlopp
- Visselpipa till långlopp

Efter två genomförda praktikpass

- Skicka in blanketten "Ansökan om godkännande av funktionär i simning"

LYCKA TILL!

SVENSK
SIMIDROTT